**DESIGN CÔNG TRÌNH-KIẾN TRÚC GAME 3D**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Hạng mục công trình** | | | | |
| **A** | **Thành Chính (hình lục giác)** | | **Hiệu ứng trên Thành Chính** | |
|  | 1 | Tường thành bao quanh | 1 | Phòng thủ (Shield xung quanh thành) bảo vệ tân thủ, hoặc lúc mở Miễn Chiến Bài |
|  | 2 | Cổng thành | 2 | Chiến thắng khi phòng thủ |
|  | 3 | Tháp tên | 3 | Công trình bị vỡ khi phòng thủ thất bại |
|  | 4 | Bãi chông nhọn | 4 | Lính tuần tra trên tường thành |
|  | 5 | Giếng giữa thành | 5 | Hiệu ứng lửa cháy thành |
|  | 6 | Doanh trại bộ binh | 6 | Hiệu ứng khói sinh hoạt |
|  | 7 | Doanh trại kỵ binh | 7 | Hiệu ứng pháo hoa khi phòng thủ thành công |
|  | 8 | Doanh trại cung binh | 8 | Hiệu ứng khi nâng cấp |
|  | 9 | Ruộng lúa |  |  |
|  | 10 | Bệnh xá |  |  |
|  | 11 | Cờ |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **B** | **9 điểm kỳ quan: Hiệu ứng phát sáng, đài hoa sen…** | | |
|  | 1 | Kim Quy Nỏ |  |
|  | 2 | Hắc Thiết Ngưu | Trâu sắt đen |
|  | 3 | Ô Long Đao | Đao rồng đen |
|  | 4 | Thái Bình Hưng Bảo | Tiền xu |
|  | 5 | Kim Tỷ | Ấn vua |
|  | 6 | Thái Bình Binh Pháp | Cuộn vải binh thư |
|  | 7 | Thiết Bảo Giáp | Áo giáp |
|  | 8 | Bạch Tượng Thần Thú | Voi trắng |
|  | 9 | Khổng Tước Tiễn | Bó tên với lông chim công |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **C** | **4 loại tài nguyên trên bản đồ: Hiệu ứng chuyển động** | |
|  | 1 | Cánh đồng(Farm) |
|  | 2 | Gỗ(Wood) |
|  | 3 | Đá(Stone) |
|  | 4 | Quặng(Metal) |
| Có cờ chiếm đóng: chia 3 loại: bản thân, đồng minh-bạn bè, đối thủ | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **D** | **Nền cho bản đồ (Terrain)** | |
|  | 1 | Nền đất cỏ(Đồng bằng) |
|  | 2 | Nền đất núi |
|  | 3 | Nền rừng cây |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **E** | **Viền quanh bản đồ** | |
|  | 1 | Rừng cây và núi Phương Tây và Bắc |
|  | 2 | Biển Phương Đông và Nam |